

Vereins-Leitfaden nuLiga im Bayerischen Badminton-Verband e.V.

Abwicklung NuScore

nu Liga
nu Datenautomaten GmbH

Version: 1.0

Stand: 14.08.2023

Inhaltsverzeichnis

1 Vorwort.....	3
2 Begriffe.....	4
3 Zugangslink.....	5
4 Bearbeitung.....	5
4.1 Allgemein.....	8
4.2 Aufstellung Heim.....	9
4.3 Aufstellung Gast.....	12
4.4 Änderungen.....	12
4.5 Ergebniserfassung.....	14
4.6 Nichtantreten einer Mannschaft.....	18
5. Allgemeine Hinweise zur Bearbeitung.....	21



1 Vorwort

Liebe Vereinsvertreter*innen,

der Bayerische Badminton-Verband (BBV) hat sich im Kalenderjahr 2016 dazu entschieden, ein neues IT-System für die Verbandsverwaltung einzuführen. Inzwischen konnten wir einiges an Erfahrung sammeln und arbeiten tagtäglich an der Weiterentwicklung.

Dieses Dokument dient als Anleitung / Leitfaden für die Abwicklung auf Vereinsseite für NuScore im BBV.

Regelmäßig wird dieser Leitfaden auf Neuerungen aktualisiert und wird in der jeweils aktuellen Fassung auf der Webseite des BBV sowie im nuVereinspostfach zur Verfügung stehen.

Bleibt nur noch viel Erfolg bei der Bearbeitung / Abwicklung unserer gemeinsamen Verbandsverwaltung und dem Online-Ergebnisdienst zu wünschen!

Frank Schlosser ([Präsident](#))

Kim Mayer ([Geschäftsstellenleiter](#) und [Spielberechtigungen](#))

Christiane Schmidt ([Geschäftsstelle BBV Sachbearbeitung](#))



2 Begriffe

BBV

[Bayerischer Badminton Verband](#)

nuLiga

[Liga-/Verbandsverwaltung/Ergebnisdienst](#)

BBV GS

[Geschäftsstelle des BBV](#)



3 Zugangslink

<https://badde-apps.liga.nu/nuliga/nuscore-badminton/meetings-list>

4 Bearbeitung

Diese Seite öffnet sich:

The screenshot shows the 'Spielberichte' (Match Reports) section of the NuScore mobile app. At the top, there is a dark blue navigation bar with a back arrow on the left and a hamburger menu on the right. Below the bar, the text 'Neuen Spielbericht laden' (Load new match report) is displayed. Underneath, there is a text input field labeled 'Spielcode' (Match code) with a blue 'Laden' (Load) button to its right. A red arrow points to the back arrow in the navigation bar. Below the input field, the section 'Lokale Spielberichte' (Local match reports) is shown, containing a card for a match on 'Sa., 29.1.2022, 14:00 Uhr' (Saturday, 29.1.2022, 14:00 Uhr) from the 'Dreamland Meisterschaft' (Dreamland Championship). The match details are: '1. Dreamland-Liga' (1st Dreamland League), 'TV Aufschlag : TSV Return' (TV Broadcast: TSV Return), and a score of '0 : 0'.

Mit dem Pfeil < links auf dem dunkelblauen Balken kommt man zu Beginn zurück in den Browser, im weiteren Verlauf immer auf die vorherige Seite.

Die Balken auf der rechten Seite öffnen eine Seitennavigation.

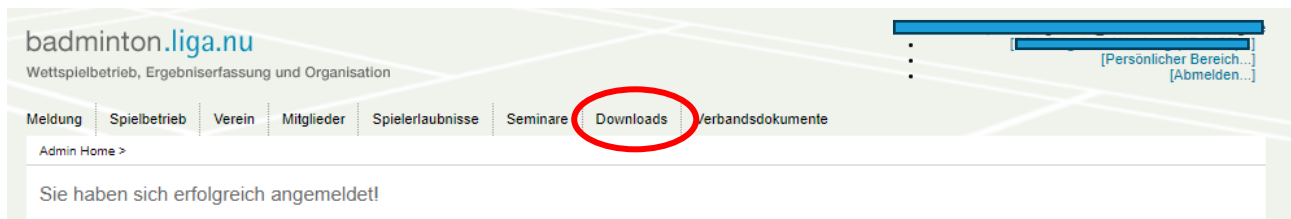
Um einen neuen Spielbericht zu laden, benötigt man einen **Spiel-Code**. Diese Spiel-Codes stehen nur der Heimmannschaft zur Verfügung.

Die Spiel-Codes sind erforderlich, um die Spielberichte in nuScore zu laden (dies kann schon im Vorfeld erfolgen) und zu erfassen (dies hat in der Halle vor Ort zu erfolgen). Für die Nutzung von nuScore benötigt man lediglich ein mobiles Endgerät (z.B. Smartphone oder Laptop) und darauf einen aktuellen Browser. Der Zugriff auf die WebApp kann über folgenden URL erfolgen: <https://badde-apps.liga.nu/nuliga/nuscore-badminton/meetings-list>. Das erstmalige Laden des Spielberichts muss bei bestehender Internetverbindung erfolgen, danach ist die Bearbeitung des Spielberichts auch im sog. „Offlinemodus“ möglich. Sobald das Endgerät dann wieder mit dem Internet verbunden ist, werden die gespeicherten Offlinedaten automatisch in das Produktivsystem geladen.

Den Spiel-Code findet man im Vereinsprofil unter **Downloads** unter der jeweiligen Mannschaft:

So gelangt ihr dorthin:

Man loggt sich ins Vereinsprofil ([siehe Vereinsleitfaden](#)) ein, dann erscheint diese Übersicht:



Auf den Bereich Downloads klicken, dann erscheint folgende Maske:



Die **Spiel-Codes** sind für Vereinsadministratoren, Sportwarte und Mannschaftsführer sichtbar.

Diese beiden PDF's öffnen (man benötigt im weiteren Verlauf auch die **Spiel-Pins** –siehe [4.2 Aufstellung Heim](#)) und dort den jeweiligen Spiel-Code für das entsprechende Spiel entnehmen.

Dieser Spiel-Code ist hier einzugeben:



Dann rechts auf den Button „Laden“ klicken, dann erscheint folgende Eingabemaske:

Übersicht

TV Aufschlag : TSV Return
Sa., 29.1.2022, 14:00 Uhr

Dreamland Meisterschaft
1. Dreamland-Liga

 Allgemein

 Aufstellung Heim

 Aufstellung Gast

 Ergebniserfassung

 Abschluss



4.1 Allgemein

Mit Klick auf Allgemein erscheint:

The screenshot shows a web form titled 'Allgemein'. At the top, there is a navigation bar with a back arrow, the title 'Allgemein', and a menu icon. The form fields are as follows:

- Meisterschaft:** Dreamland Meisterschaft
- Liga:** 1. Dreamland-Liga
- Gruppe:** Dreamland-Liga Süd
- Spieltag:** 29.01.2022
- Spielort:** Sporthalle am See 38462-1, Friedrichsstraße 25, 54321 Neuhafen
- Verlierer wegen Nichtantreten:** A dropdown menu with a hyphen '-' selected.
- Heim: TV Aufschlag**
Mannschaftsführer:in: A dropdown menu with 'Berkmann, Bertram' selected. Below it is a checkbox for 'externe:r Mannschaftsführer:in' which is unchecked.
- Gast: TSV Return**
Mannschaftsführer:in: A dropdown menu with 'Ciandone, Christian' selected. Below it is a checkbox for 'externe:r Mannschaftsführer:in' which is unchecked.
- Spielbeginn:** A text input field with '14:00' and a clock icon on the right.
- Schiedsrichter:in:** A text input field with '...'.
- Bemerkung/Protest:** A large empty text area.
- Speichern:** A blue button at the bottom right.

Die Punkte Meisterschaft, Liga, Gruppe, Spieltag und Spielort sind vorab eingetragen.

Im Feld „Verlierer wegen Nichtantreten“ kann, im Falle des Nichtantretens einer Mannschaft aus dem Dropdownmenü die entsprechende Mannschaft ausgewählt werden. Wie dann weiter verfahren werden muss, siehe [4.6 Nichtantreten einer Mannschaft](#).

Die Mannschaftsführer der beiden Mannschaften sind über das jeweilige Dropdownmenü zwingend auszuwählen. Es ist auch denkbar, einen externen Mannschaftsführer zu haben, dann wird das angehakt.

Spielbeginn muss eingetragen werden, ebenso der Schiedsrichter, wenn es einen gibt.

Es gibt ein weiteres Feld für Bemerkungen und Proteste, die hier eingetragen werden können.

Zuallerletzt auf den Button „Speichern“ klicken, dann kommt man wieder in die Übersichtsmaske.

4.2 Aufstellung Heim

Mit Klick auf „Aufstellung Heim“ erscheint:

Aufstellung Heim

Aufheben Herren

Herren: 5/4 - Damen: 2/2

Amann, Albert (M 1)

Becker, Bruno (M 2)

Chillig, Claudio (M 3)

Düsentrieb, Daniel (M 4)

Eichmann, Erich (M 5)

Frauenhofer, Fritz (M 6)

Geroldsteiner, Gustaf (M 7)

Horner, Hubert (M 8)

Isbert-Mayr, Ignaz (M 9)

Hier sucht man die Personen aus, die spielen werden und klickt sie an. Die ausgewählten Personen erscheinen mit einem blauen Hintergrund. Die Auswahl an spielberechtigten Personen ist durch die Abgabe der Rangliste voreingestellt, kann jedoch frei angepasst werden.

In der ersten Auswahlseite wählt man die für diesen Spieltag antretenden / spielenden Herren aus.

Mit Klick auf den rechten Pfeil (siehe oben angezeigt) kommt man auf die Auswahlseite der Damen, dort werden die spielenden Damen durch Anklicken ausgewählt.

Mit einem weiteren Klick auf den rechten Pfeil gelangt man auf die 3. Seite „Aufstellung“: hier wird die Aufstellung ausgewählt:

Aufstellung Heim

Aufstellung

Becker, Bruno (M 2)
HE1 HD1 HD2 GD

Chillig, Claudio (M 3)
HE2 HD1 HD2 GD

Düsentrieb, Daniel (M 4)
HE HD1 HD2 GD

Eichmann, Erich (M 5)
HE HD1 HD2 GD

Frauenhofer, Fritz (M 6)
HE3 HD1 HD2 GD

Achberger, Anja (W 1)
DE1 DD GD

Cukrovic, Clara (W 3)
DE DD GD

Hier wird für jede spielende Person durch Klick auf das entsprechende Auswahlfeld ausgewählt, welche Disziplin und an welcher Position gespielt wird.

Bei den Herreneinzeln kann man zunächst selbst wählen, wer an welcher Position spielt, sollte es nicht mit der SpO übereinstimmen, wird die Reihenfolge automatisch gesetzt und die weiteren Spieler können neu angepasst werden, je nach Ranglistenposition und SpO.

Sollte die Aufstellung bei den Herrendoppeln nicht mit der gültigen SpO übereinstimmen, erscheint auf der 4. Seite „Übersicht“ dieser Hinweis, dass die Doppelaufstellung zu korrigieren ist:

Falsche Doppelaufstellung!

Es ist jederzeit möglich, durch Klick auf die oben angebotenen Tasten <> zwischen den

Seiten hin und her zu wechseln. Gespeichert wird erst nach der 4. Seite „Übersicht“.

Die 4. Seite „Übersicht“ zeigt die getroffene Auswahl für die Heim-Mannschaft:

< Aufstellung Heim

Übersicht

Vereins Spiel-Pin Unterschreiben

HD1: Becker, Bruno (M 2)
Chillig, Claudio (M 3)

DD: Achberger, Anja (W 1)
Cukrovic, Clara (W 3)

HD2: Düsentrieb, Daniel (M 4)
Eichmann, Erich (M 5)


HE1: Becker, Bruno (M 2)

DE1: Achberger, Anja (W 1)

GD: Frauenhofer, Fritz (M 6)
Cukrovic, Clara (W 3)

HE2: Chillig, Claudio (M 3)

HE3: Frauenhofer, Fritz (M 6)

 Hier ist nun als Unterschrift der Vereins-**Spiel-Pin** einzugeben. Der befindet sich, wie auch der Spiel-Code (siehe [4 Bearbeitung](#)), im Downloadbereich des Vereinszuganges für die entsprechende Mannschaft. Die Gastmannschaft hat ihren eigenen Spiel-Pin (siehe [4 Bearbeitung](#)) mitzubringen bzw. aus ihrem eigenen nuVereinszugang ([siehe Vereinsleitfaden](#)) auszulesen.

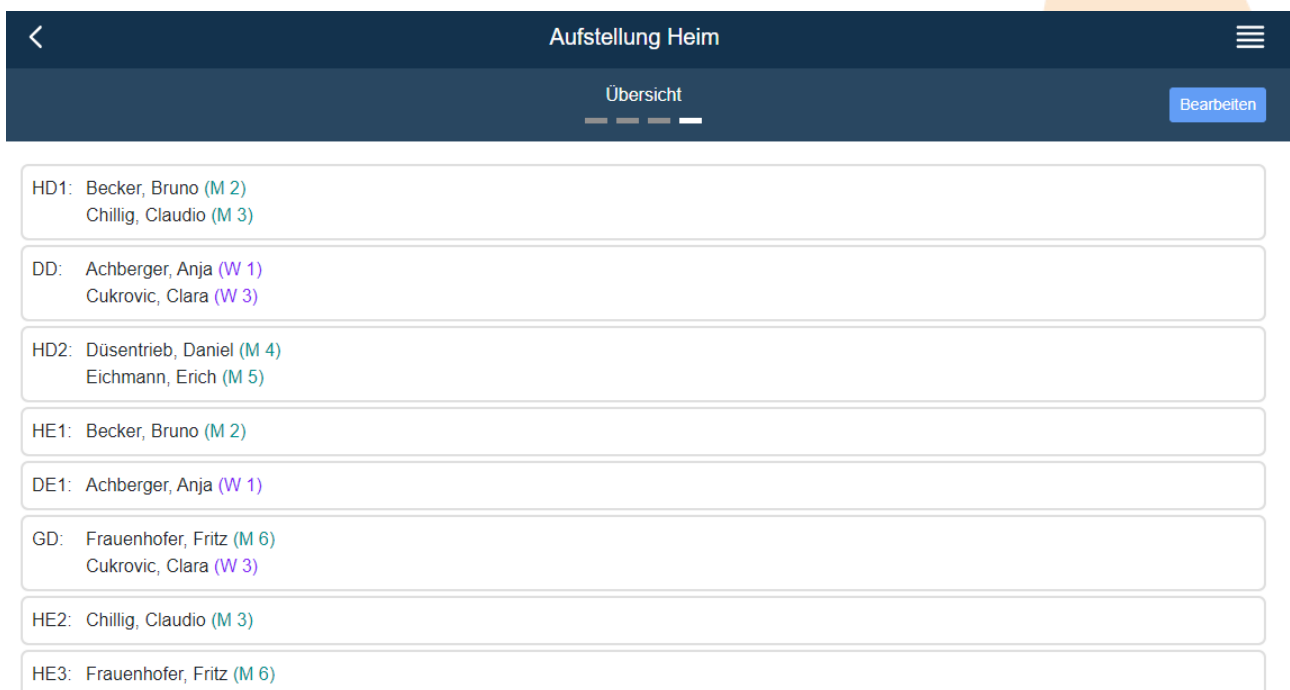
Sobald auf dieser Seite der Vereins-Spiel-Pin eingetragen und somit die Aufstellung „unterschrieben“ wird (rechts auf „Unterschreiben“ klicken zum Speichern), kann man die Aufstellung der Heim-Mannschaft erstmal nicht mehr ändern, sie ist mit einem Schloss-Symbol gesperrt. Die Heim-Aufstellung dieses Spielberichtes ist so lange geschützt, bis auch die Gast-Aufstellung eingegeben und unterschrieben wurde. Wenn beide Aufstellungen erfasst sind, können Korrekturen vorgenommen werden. Dies erfordert die „Unterschrift“ (also Eingabe des Vereins Spiel-Pins) **beider** Mannschaften.

4.3 Aufstellung Gast

Hier ist nun das gleiche Prozedere wie bei Aufstellung Heim durch die Gastmannschaft auszuführen: siehe [4.2 Aufstellung Heim](#).

4.4 Änderungen

Sollten Änderungen gewünscht sein, kann man nun wieder auf die entsprechende Mannschaft (Heim und/oder Gast) klicken. Es erscheint die Übersicht der Aufstellung der entsprechenden Mannschaft.



Übersicht

Bearbeiten

HD1: Becker, Bruno (M 2)
Chillig, Claudio (M 3)

DD: Achberger, Anja (W 1)
Cukrovic, Clara (W 3)

HD2: Düsentrieb, Daniel (M 4)
Eichmann, Erich (M 5)

HE1: Becker, Bruno (M 2)

DE1: Achberger, Anja (W 1)

GD: Frauenhofer, Fritz (M 6)
Cukrovic, Clara (W 3)

HE2: Chillig, Claudio (M 3)

HE3: Frauenhofer, Fritz (M 6)

 Hier auf Bearbeiten klicken.

Dann erscheint folgendes:

Aufstellung zur Bearbeitung freischalten

Die Aufstellung dieses Berichts ist schreibgeschützt.

Um sie erneut zu bearbeiten, ist die Eingabe beider Vereins-PINs/Passwörter erforderlich.

Heim Spiel-Pin

Gast Spiel-Pin

Nach Eingabe beider Spiel-Pins, auf „unterschreiben“ und dann auf „freischalten“ klicken.

Nun erscheint die Übersichtsmaske der Aufstellung von Beginn an (siehe [4.2 Aufstellung Heim](#)) und man kann die gewünschten Änderungen vornehmen.

Sollten sich durch die Änderungen falsche Zusammensetzungen der Doppel ergeben, wird das auf der 4. Seite Übersicht angezeigt:

Falsche Doppelaufstellung!

In diesem Fall sind die Doppel auf der vorherigen Seite entsprechend zu ändern.

Die Einzelreihenfolge wird automatisch richtig nach Ranglistenmeldung gesetzt.

Hat alles seine Richtigkeit, muss wieder mit dem Vereins-Spiel-Pin unterschrieben werden, um die Änderungen zu speichern.

Änderungen können beliebig oft vorgenommen werden, es muss aber immer der gesamte Prozess durchlaufen werden.

4.5 Ergebniserfassung

Mit Klick auf den Balken Ergebniserfassung erscheint folgendes Bild:

The screenshot shows the 'Ergebniserfassung' (Results Entry) screen. It displays a list of matches for a specific selection. Each match entry includes the match number (e.g., 1.HD, DD, 2.HD, 1.HE), the names of the players for both teams, and a table for entering scores for three periods (1., 2., 3.). All scores shown are 0:0. The interface has a dark blue header with a back arrow and a menu icon, and a light blue footer with the text 'DE'.

Match	Team 1	Team 2	1.	2.	3.
1.HD	Becker, Bruno (M 2) Eichmann, Erich (M 5)	Achhorne, Alexander (M 1) Dobbert, Dieter (M 4)	0:0	0:0	0:0
DD	Achberger, Anja (W 1) Cukrovic, Clara (W 3)	Adenauer, Ariela (W 1) Bertelsmann, Brigitte (W 2)	0:0	0:0	0:0
2.HD	Chillig, Claudio (M 3) Düsentrieb, Daniel (M 4)	Buschmann, Bert (M 2) Ciandone, Christian (M 3)	0:0	0:0	0:0
1.HE	Düsentrieb, Daniel (M 4)	Achhorne, Alexander (M 1)	0:0	0:0	0:0

Hier sind alle Spiele nach der vorhergetroffenen Auswahl der Spieler und Disziplinen aufgelistet.

Mit Klick auf das entsprechende Spiel erscheint diese Eingabemaske:



< Ergebniserfassung

1.HD

Heim-Spieler:in
Becker , Bruno (M 2)

Heim-Spieler:in
Eichmann , Erich (M 5)

Gast-Spieler:in
Buschmann , Bert (M 2)

Gast-Spieler:in
Dobbert , Dieter (M 4)

Spieler bearbeiten

1.	2.	3.
0	0	0
0	0	0

Spiel abschließen

Das Feld „Spieler bearbeiten“ hat an dieser Stelle keine Funktion. Zum Ändern der Spieler muss man den gesamten Prozess unter [4.4 Änderungen](#) durchgehen.

In den Zahlenfeldern können die Ergebnisse entweder per Tasten, die unten drunter erscheinen, oder einfach als Zahlen eingegeben werden. Gibt man die Zahl des Verlierers des Satzes zuerst ein, wird das Siegerergebnis des Satzes automatisch vervollständigt.

1.	2.	3.
15	23	9
21	21	21

7	8	9	>
4	5	6	<
1	2	3	⊗
	0		∨

➔ Mit Klick auf diesen Button verschwindet das Zahlenfeld und man kann mit Klick auf den Button „Spiel abschließen“ die Ergebnisse speichern.

Nun erscheint die gespielte Begegnung in grün, der Sieger wird in Fettschrift und mit einem

Pokal versehen verdeutlicht angezeigt:

Ergebniserfassung

1.HD
Becker, Bruno (M 2) | Achthorner, Alexander (M 1)
Eichmann, Erich (M 5) | Dobbert, Dieter (M 4)

1.	2.	3.
15 : 21	23 : 21	9 : 21

DD
Achberger, Anja (W 1) | Adenauer, Ariela (W 1)
Cukrovic, Clara (W 3) | Bertelsmann, Brigitte (W 2)

1.	2.	3.
0 : 0	0 : 0	0 : 0

2.HD
Chillig, Claudio (M 3) | Buschmann, Bert (M 2)
Düsentrieb, Daniel (M 4) | Ciandone, Christian (M 3)

1.	2.	3.
0 : 0	0 : 0	0 : 0

1.HE
Düsentrieb, Daniel (M 4) | Achthorner, Alexander (M 1)

1.	2.	3.
0 : 0	0 : 0	0 : 0

DE
47 : 63 Punkte | 1 : 2 Sätze | 0 : 1 Spielstand

Im dunkelblauen Balken ganz unten werden die bis dato gespielten Punkte, Sätze und der Spielstand berechnet und eingeblendet, so dass jederzeit der Zwischenstand der Mannschaftsbegegnung abgelesen werden kann.

Sind alle Begegnungen gespielt, erfasst und in grün eingeblendet kann das Spiel abgeschlossen werden: mit Klick auf diesen Button.

Daraufhin erscheint:

Abschluss

Spielbeginn
14:00

Spielende
14:00

Bemerkung/Protest

Weiter

Es muss nun noch die Zeit des Spiel-Endes eingetragen werden und es gibt hier nochmals die Möglichkeit, Bemerkungen und/oder Proteste zu hinterlegen.

Mit Klick auf „Weiter“ erscheint eine Übersicht der gesamten Begegnung:

Gesamtergebnis	Spielpunkte	Sätze	Spiele
TV Aufschlag	351	9	4
TSV Return	352	10	4

Spiel am 26.07.2023
Spielzeitraum: 14:00 Uhr bis 18:00 Uhr

Bemerkung/Protest:
keine Bemerkung oder Protest

Heim Spiel-Pin

Gast Spiel-Pin

Zurück

Hier sind nochmals die entsprechenden Spiel-Pins von beiden Mannschaften einzugeben und auf „Unterschreiben“ zu klicken. Nun erscheint der Text: „Wurde unterschrieben“ und auf der rechten Seite erscheint ein Feld mit „Freischalten“. Wenn man auf „Freischalten“ klickt, kann nochmals nach Eingabe der Spiel-Pins die Ergebniserfassung geändert werden. Nun ist noch auf „Absenden“ zu klicken.

Spiel am 26.07.2023
Spielzeitraum: 14:00 Uhr bis 18:00 Uhr

Bemerkung/Protest:
keine Bemerkung oder Protest

Wurde unterschrieben

Zurück

Damit ist das Spiel gespeichert.

Nun kann ein neuer Spielbericht geladen werden.

< Spielberichte ≡

Neuen Spielbericht laden

Spielcode

Lokale Spielberichte

✓ Sa., 29.1.2022, 14:00 Uhr - 18:00 Uhr
Dreamland Meisterschaft
1. Dreamland-Liga
TV Aufschlag : TSV Return
4 : 4

4.6 Nichtantreten einer Mannschaft

Bei Nichtantritt der Gastmannschaft wird, wie unter [4.1 Allgemein](#) beschrieben, im Feld „Verlierer wegen Nichtantreten“ die Mannschaft ausgewählt.

Daraufhin erscheint nur noch:

< Allgemein ≡

Meisterschaft: **Dreamland Meisterschaft**

Liga: **1. Dreamland-Liga**

Gruppe: **Dreamland-Liga Süd**

Spieltag: **29.01.2022**

Spielort: **Sporthalle am See 38462-1,
Friedrichsstraße 25,
54321 Neuhafen**

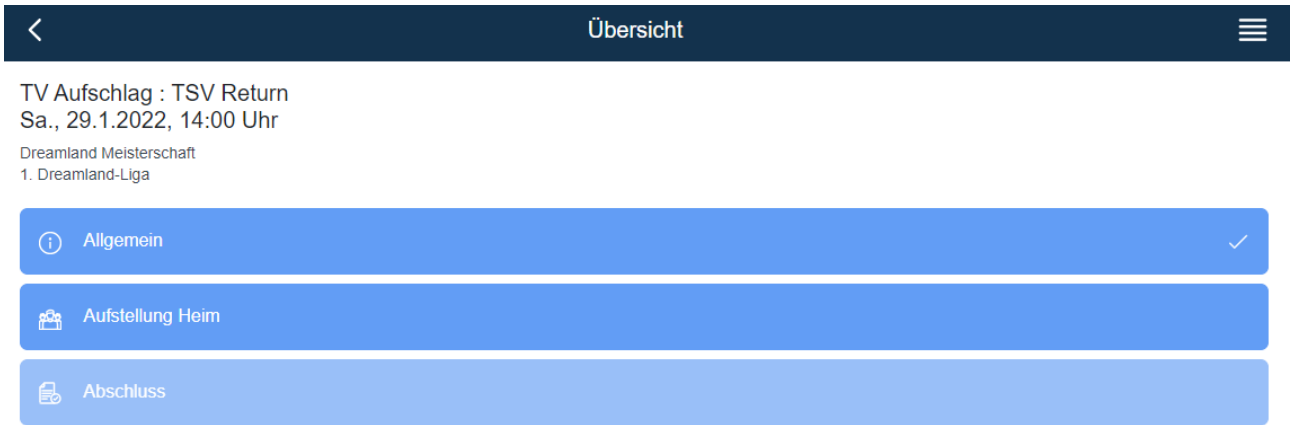
Verlierer wegen Nichtantreten

Heim: **TV Aufschlag**

Mannschaftsführer:in

externe:r Mannschaftsführer:in

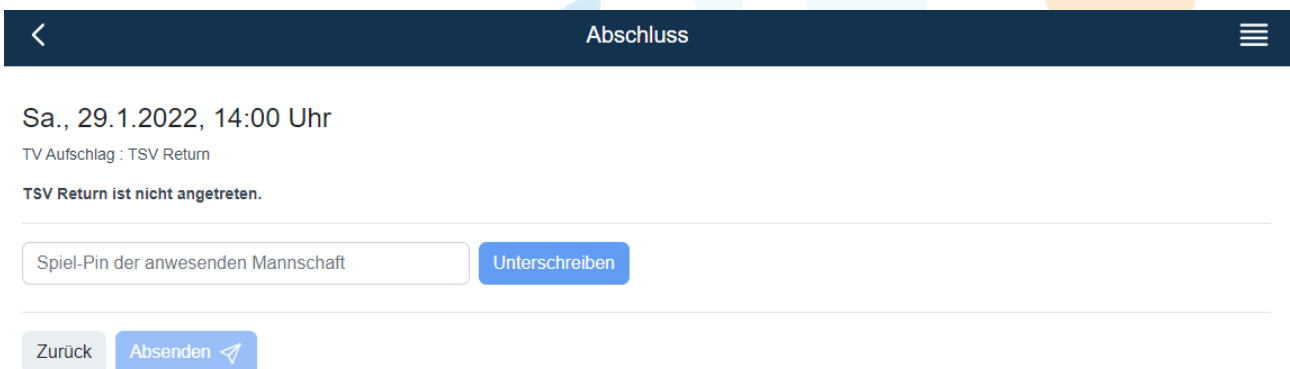
Es wird nur noch der Mannschaftsführer der Heimmannschaft ausgewählt, dann braucht nur noch auf „Speichern“ geklickt werden. Nun muss die Aufstellung der Heimmannschaft, wie unter [4.2 Aufstellung Heim](#) beschrieben, eingetragen werden:



Nach der Mannschaftsaufstellung ist das Feld wieder gesperrt und nur mit nochmaliger Eingabe des Codes veränderbar:



Jetzt kann das Spiel mit Klick auf „Abschluss“ final unterschrieben und abgesendet werden:

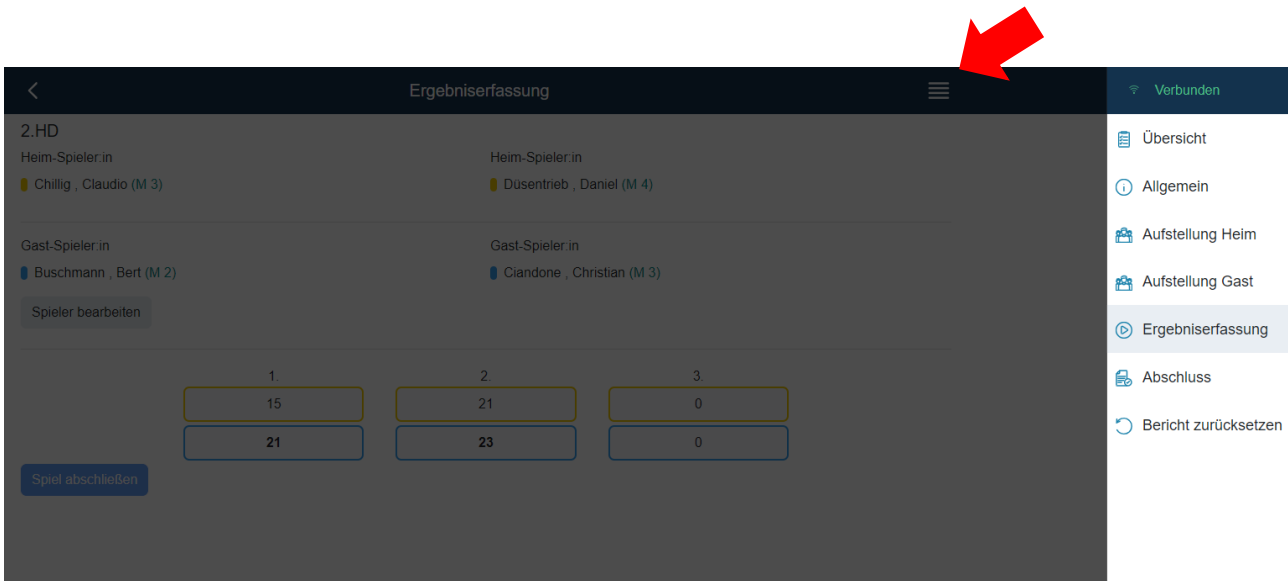


Hier muss nun nochmals der Spiel-Pin der Heimmannschaft eingegeben werden, auf „Unterschreiben“ klicken und final auf „Absenden“ klicken.

Für den Fall, dass die Heimmannschaft nicht antritt und die Gastmannschaft die Aufstellung erfassen möchte, ist das über den konventionellen Weg (Vereinslogin bei nuLiga) zu erledigen, da die Spielberichts-Codes nur der Heimmannschaft vorliegen. Dieser Fall bildet eine Ausnahme zum „verpflichtenden“ Online-Spielbericht, d.h. die Nichtverwendung von nuScore ist hier ausdrücklich notwendig und daher zulässig. Die Gastmannschaft kann über den Ergebnisdienst die Aufstellung nicht erfassen, daher ist hier zudem der alternative Übermittlungsweg über den digitalen Spielberichtsbogen: [Spielberichtsbogen Formular](#) zulässig.



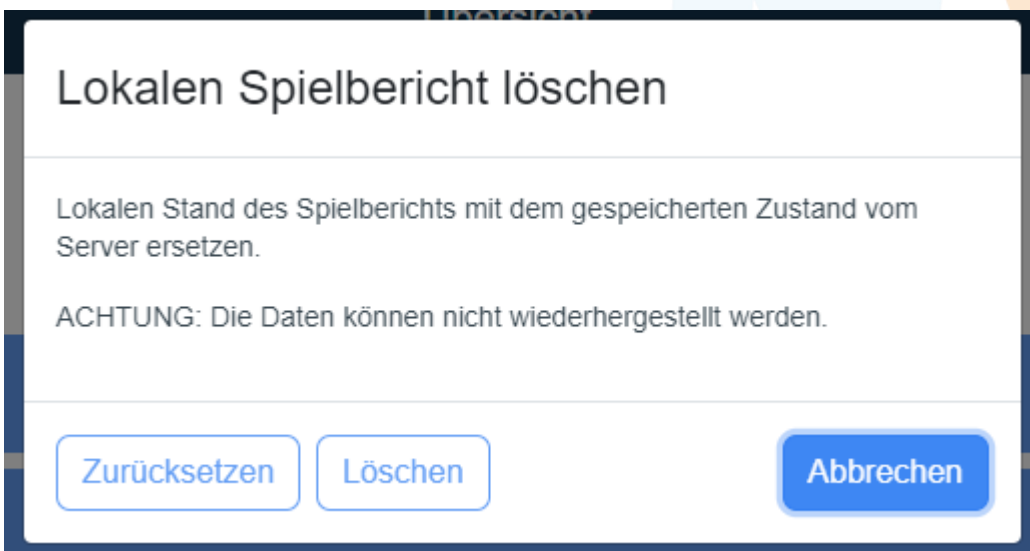
5. Allgemeine Hinweise zur Bearbeitung



Mit Klick auf diese Balken erscheint auf der rechten Seite ein Navigationsfeld, mit dem man zu den einzelnen Seiten springen kann.

Hier kann man jederzeit auf die entsprechende Seite klicken, gelangt sofort zur gewünschten Seite und kann jederzeit Änderungen vornehmen. Auch einzelne Spiele können hier nochmals nachträglich angepasst werden, sofern die Freischaltung mit den Spiel-Pins beider Mannschaften erfolgt.

Mit dem Button „Bericht zurücksetzen“ kann man die Ergebnisse komplett löschen:



Achtung: Ein Wiederherstellen der Daten nach Bestätigung der Löschung ist nicht möglich!